

Sehr geehrte Damen und Herren,

am 01.10.2010 findet in der Schwabenlandhalle in Fellbach der **Virtual Efficiency Congress (VEC) 2010** statt.

Unter dem Dach der Joint Virtual Reality Conference (JVRC) bilden das 16. Eurographics Symposium on Virtual Environments (EGVR), die 7. EuroVR Conference, der GI-Workshop VR/AR und der VEC eine Gemeinschaftsveranstaltung.

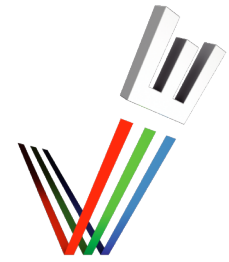
Der Fokus des Kongresses liegt darauf, unterschiedliche Anwendungsszenarien und den Nutzen von Virtual Reality zu vermitteln. Namhafte Referenten aus Wirtschaft und Wissenschaft halten Vorträge über Einsatzmöglichkeiten, Nutzen und Potenziale des Virtual-Reality-Einsatzes.

Im vergangenen Jahr fanden sich zum VEC rund 250 Besucher und 30 Aussteller ein.

In diesem Jahr haben wir uns zum Ziel gesetzt, vorrangig den Mittelstand in Baden-Württemberg und hier vor allem auch neue Zielgruppen anzusprechen.

Der VEC ist eine Veranstaltung mit Workshop-Charakter zu dem die Besucher **freien Eintritt** erhalten und deren Programm ausschließlich in deutscher Sprache angeboten werden soll (die Gesamt-JVRC wird in englischer Sprache abgehalten). Zusätzlich kann die im Rahmen der JVRC stattfindende Ausstellung besucht werden.

Der VEC findet im Rahmen der Gesamtveranstaltung am Freitag, 01. Oktober von 8.30 Uhr bis 14.30 Uhr statt.



Virtual Efficiency Congress
» discover the 3D evolution «

Informationen

Veranstaltungsdatum
Freitag, 01.10.2010

Uhrzeit
8:30 Uhr - 14:30 Uhr

Veranstaltungsort
Schwabenlandhalle,
Fellbach (bei Stuttgart)

Anmeldung
Die Anmeldung erfolgt über das Fraunhofer IAO unter <http://www.jvrc2010.org>.

Der Eintritt ist kostenfrei.

Kontakt
Gerne können Sie sich bei Fragen direkt an das VDC Fellbach wenden.

Ihre **Ansprechpartner** sind

Judith Maier
judith.maier@vdc-fellbach.de
Lidia Lüttin
lidia.luettin@vdc-fellbach.de

Tel: +49 (0) 711 585309-0

Weitere Informationen zur Veranstaltung, wie Rahmendaten, Inhalte etc. finden Sie unter www.virtual-efficiency.de.

Die Räumlichkeiten der Schwabenlandhalle finden Sie unter www.schwabenlandhalle.de.

Programm

Um auf die Bedürfnisse eines breiten Publikums einzugehen, ist der VEC in zwei Bereiche gegliedert:

Track 1 – für VR-Einsteiger:

Hier geben wir einen Überblick über das Thema VR. Das VDC, das IAO und Referenten aus der Wirtschaft werden über Einsatzgebiete, Potenziale und Techniken referieren.

Darüber hinaus werden Handlungsfelder und Erfolgsfaktoren von VR beschrieben und ein Einblick in die 3D-Contenterstellung geboten.

Track 2 – VR für Fortgeschrittene:

Unter diesem Motto werden Referenten aus Wissenschaft und Praxis über Themen wie Medientechnik, Tracking & Motion Capturing und 3D-Projektionstechnik informieren.