






Virtual Efficiency Congress
» discover the 3D evolution «



VIRTUAL EFFICIENCY CONGRESS 2010

Freitag, 1. Oktober 2010

Zeit	Track 1-VR für Einsteiger	Track 2-VR für Fortgeschrittene
	 Überblick VR Einsatzgebiete, Potenziale, Techniken	Medientechnik Infrastruktur, Verkabelung, Mediensteuerung
08:30	VR im Anwendungsfeld Engineering Frank Haselberger, Fraunhofer IAO	Planen mit Kabel und Strippe- Eine VR-Umgebung gezielt strukturieren und kostenbewusst budgetieren Florian Knoll, dav-it
09:00	Hardware, Software, Prozess-Integration - Prioritäten richtig setzen Dr. Andreas Wierse, VISENSO GmbH	Strategisch VR-Hardware planen und einsetzen imsys
	 Einführung VR Handlungsfelder, Erfolgsfaktoren	3D-Projektionstechnik Technologien
09:30	Potentiale durch VR als Querschnittsplattform Ralf Breining, ICIDO GmbH	THEMA projectiondesign
10:00	Hemmnisse und Erfolgsfaktoren der VR-Implementierung Dr. Christoph Runde, VDC Fellbach	Multimedia 3D und VR - Konsumerprodukte beflügeln VR-Systeme imsys
10:30	THEMA -in Anfrage-	Maximale Auflösung, hoher Kontrast, homogenes Bild-Die MegaCADWall des Daimler Design Centers Sindelfingen Daniel Banek, Barco GmbH
11:00	Kaffeepause	
	 3D-Contenterstellung Methoden und Lösungen	Tracking Techniken und Anwendungsgebiete
11:30	3D-Content: Mode oder Muss? Michael Grupp, Kerler Kommunikation	Low-Cost Tracking Prof. Dr. Uwe Kloos, HS Reutlingen
12:00	Funktionen und Prozesse animiert visualisieren Gerold Straub, Animotion Media	Interaktion: der Schlüssel zu VR - Technik, Anwendungen und Trends Dr. Andreas Wierse, VISENSO GmbH
12:30	3D Produktkonfiguration - Praxis und Prozesse Marc Herling, Lumographics	THEMA Dr. Arjen van Rhijn, Personal Space Technologies
13:00	Vom zentralen 3D Modell zum Multi-Channel-Marketing Ralf Schimmele, RTT AG	Einführung in Infrarot - Optische Trackingsysteme Thomas Pintaric, Imagination Computer Services GmbH
13:30	Mittagessen	